

Zwei Typen struktureller Realitäten

1. Im folgenden zeigen wir auf der Basis des vollständigen Systems der $3^3 = 27$ ternären semiotischen Dualsysteme und ihrer strukturellen Realitäten (vgl. Toth 2025), daß es nur zwei Typen von Thematisierungen gibt: einfach und doppelt gerichtete. Für die doppelt gerichteten verwenden wir allerdings lieber den in Toth (2007, S. 179) eingeführten suggestiveren Begriff der Sandwich-Thematisation. Die (einfach) gerichteten Thematisierungen zerfallen in vollständige und unvollständige. Diese Begriffe decken sich mit denjenigen der homogenen und inhomogenen Thematisierungen (vgl. Walther 1993, S. 28). Bei den Sandwich-Thematisierungen ist zu unterscheiden zwischen nicht-eigenrealen (mit dyadischer struktureller Realität) und eigenrealen (mit triadischer struktureller Realität).

2. Typen struktureller Realitäten

2.1. Gerichtete Thematisierungen

2.1.1. Vollständige

3.1	2.1	1.1	x	1.1	1.2	1.3	(1.1 ← (1.2, 1.3))
3.2	2.2	1.2	x	2.1	2.2	2.3	(2.1 ← (2.2, 2.3))
3.3	2.3	1.3	x	3.1	3.2	3.3	(3.1 ← (3.2, 3.3))

2.1.2. Unvollständige

3.1	2.1	1.2	x	2.1	1.2	1.3	(2.1 ← (1.2, 1.3))
3.1	2.1	1.3	x	3.1	1.2	1.3	(3.1 ← (1.2, 1.3))
3.1	2.2	1.2	x	2.1	2.2	1.3	((2.1, 2.2) → 1.3)
3.1	2.3	1.3	x	3.1	3.2	1.3	((3.1, 3.2) → 1.3)
3.2	2.1	1.1	x	1.1	1.2	2.3	((1.1, 1.2) → 2.3)
3.2	2.2	1.1	x	1.1	2.2	2.3	(1.1 ← (2.2, 2.3))
3.2	2.2	1.3	x	3.1	2.2	2.3	(3.1 ← (2.2, 2.3))
3.2	2.3	1.3	x	3.1	3.2	2.3	((3.1, 3.2) → 2.3)
3.3	2.1	1.1	x	1.1	1.2	3.3	((1.1, 1.2) → 3.3)
3.3	2.2	1.2	x	2.1	2.2	3.3	((2.1, 2.2) → 3.3)
3.3	2.3	1.1	x	1.1	3.2	3.3	(1.1 ← (3.2, 3.3))

3.3 2.3 1.2 × 2.1 3.2 3.3 ($2.1 \leftarrow (3.2, 3.3)$)

Quantitative Struktur:

■ ← ■■

Qualitative Struktur:

■ ← ■■

2.2. Sandwich-Thematisierungen

2.2.1. Nicht-eigenreale

3.1	2.2	1.1	×	1.1	2.2	1.3	($1.1 \rightarrow 2.2 \leftarrow 1.3$)
3.1	2.3	1.1	×	1.1	3.2	1.3	($1.1 \rightarrow 3.2 \leftarrow 1.3$)
3.2	2.1	1.2	×	2.1	1.2	2.3	($2.1 \rightarrow 1.2 \leftarrow 2.3$)
3.2	2.3	1.2	×	2.1	3.2	2.3	($2.1 \rightarrow 3.2 \leftarrow 2.3$)
3.3	2.1	1.3	×	3.1	1.2	3.3	($3.1 \rightarrow 1.2 \leftarrow 3.3$)
3.3	2.2	1.3	×	3.1	2.2	3.3	($3.1 \rightarrow 2.2 \leftarrow 3.3$)

2.2.2. Eigenreale

3.1	2.2	1.3	×	3.1	2.2	1.3	($3.1 \rightarrow 2.2 \leftarrow 1.3$)
3.1	2.3	1.2	×	2.1	3.2	1.3	($2.1 \rightarrow 3.2 \leftarrow 1.3$)
3.2	2.1	1.3	×	3.1	1.2	2.3	($3.1 \rightarrow 1.2 \leftarrow 2.3$)
3.2	2.3	1.1	×	1.1	3.2	2.3	($1.1 \rightarrow 3.2 \leftarrow 2.3$)
3.3	2.1	1.2	×	2.1	1.2	3.3	($2.1 \rightarrow 1.2 \leftarrow 3.3$)
3.3	2.2	1.1	×	1.1	2.2	3.3	($1.1 \rightarrow 2.2 \leftarrow 3.3$)

Nicht-eigenreale Sandwich-Struktur:

■ → ■ ← ■

Eigenreale Sandwich-Struktur:

■ → ■ ← ■■■

Literatur

Toth, Alfred, Zwischen den Kontesturen. Klagenfurt 2007 (= Klagenfurter Beiträge zur Technikdiskussion, Bd. 117)

Toth, Alfred, Semiotische Situationsklassen und ihre Dualen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2025

Walther, Elisabeth, Objekt und Eigenrealität der Zeichen. In: Nake, Frieder (Hrsg.), Die erträgliche Leichtigkeit der Zeichen. Baden-Baden 1993, S. 17-41

5.1.2026